



**UNIVERSITÀ  
DI TRENTO**

**Department of  
Psychology and Cognitive Science**

# **Valutazione della conoscenza genitoriale riguardo ai videogiochi e alle microtransazioni dei figli.**

**Dipartimento Istruzione Trento**

22 novembre 2023



Prof.ssa Ornella Corazza, Lorenzo Beber





## Ricercatori principali

- **Dr. Dillon Browne** (*University of Waterloo*)
- **Jasmine Zhang** (*University of Waterloo*)
- **Dr. Zsolt Demetrovics** (*University of Gibraltar, ELTE Eötvös Loránd University*)
- **Dr. Orsolya Király** (*University of Gibraltar, ELTE Eötvös Loránd University*)
- **Dr. Andrea Czako** (*University of Gibraltar*)

## Paesi partecipanti

- **North America:** Canada, USA
- **South America:** Brazil
- **Europe:** Czech Republic, Finland, France, Germany, Gibraltar, Hungary, Lithuania, Macedonia, Spain, Switzerland, Turkey, United Kingdom, Italy
- **Asia:** Singapore, China, India
- **Australia**

## Il team italiano

- Ornella Corazza, Ph.D Università di Trento, Addiction Science Lab, Dipartimento di Psicologia e Scienze Cognitive
- Margherita Mescolotto, M.A. Addiction Science Lab, Dipartimento di Psicologia e Scienze Cognitive
- Irene Pizzorno, B.A. Addiction Science Lab, Dipartimento di Psicologia e Scienze Cognitive
- Andrea Garofalo B.A. Addiction Science Lab, Dipartimento di Psicologia e Scienze Cognitive
- Lorenzo Beber B.A. Addiction Science Lab, Dipartimento di Psicologia e Scienze Cognitive
- Gianluca Esposito Ph.D Addiction Science Lab, Dipartimento di Psicologia e Scienze Cognitive



# Obiettivi



Esaminare il rapporto dei genitori/tutori con i videogiochi e la loro conoscenza relativa al comportamento dei figli in questo ambito



Valutare quanto i genitori sappiano dei meccanismi di monetizzazione nei videogiochi



Stimare quanto genitori e figli interagiscono con microtransazioni e loot box



Comprendere il punto di vista e le esigenze dei genitori riguardo ai meccanismi di spesa nel gioco



Valutare se e come le spese nei videogiochi dei bambini e dei genitori siano correlate al funzionamento familiare

# Paesi e partecipanti

- Questionario cross-sectional online
- Collaboratori da 25 diversi Paesi
- Target per l'Italia: 1000 questionari



**DOES YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES?**  
WE WANT TO HEAR ABOUT YOUR EXPERIENCES!

Participate in a study on how children and families interact with video games and their in-game spending patterns.

This online survey will take 15–20 minutes to complete.

**SCAN ME**

**YOU MAY QUALIFY IF YOU:**

- Are a parent or caregiver to a child aged 5–17
- Your child plays or has played a video game
- Reside in Canada 🇨🇦
- Speak English

Questions? Email [wholefamilylab@uwaterloo.ca](mailto:wholefamilylab@uwaterloo.ca)

In appreciation of your time, you will be able to enter a draw for one of 25 Amazon eGift cards (\$15 each)!

UNIVERSITY OF WATERLOO UNIVERSITY OF GIBRALTAR ELTE UNIVERSITY UNIVERSITÉ DE SHERBROOKE

This study has been reviewed and received ethics clearance through a University of Waterloo Research Ethics Board and a Université de Sherbrooke Research Ethics Board.

# Tempi della raccolta dati

Novembre 2023 – Gennaio 2024



# Contenuti del sondaggio

Caratteristiche demografiche

Utilizzo dei media da parte dei genitori

Gioco d'azzardo dei genitori

Conoscenza dei genitori dell'uso di videogiochi dei figli



Gestione dell'utilizzo dei media

Conoscenza dei genitori degli acquisti in-game

Acquisti in-game dei genitori

Conoscenza dei genitori degli acquisti in-game dei figli



Il punto di vista dei genitori  
sulle microtransazioni

Conflitto familiare associato al  
gioco

Breve valutazione del  
funzionamento familiare

Impatto della partecipazione al  
sondaggio

# Quesiti di ricerca specifici

- In che misura la spesa dei bambini nei giochi è associata allo stress genitoriale e al funzionamento familiare?
- Emergono differenze in base al Paese?
- Emergono differenze in base alla conoscenza delle transazioni da parte dei genitori?
- In che misura i genitori riferiscono di aver bisogno di supporto per gestire le abitudini di spesa dei propri figli nei videogiochi?
- Esistono associazioni tra le tendenze al gioco d'azzardo dei genitori, le loro interazioni con le microtransazioni e quelle dei loro figli?





**Grazie per l'attenzione**